**Capítulo 2 – Agentes inteligentes**

**2.1 – Agentes y su entorno**

* Un agente es cualquier cosa capaz de percibir su **medioambiente**  con la ayuda de **sensores** y actuar en ese medio usando **actuadores**.
* **Percepción** indica que el agente puede recibir entradas en cualquier instante
* La **secuencia de percepciones** de un agente refleja el historial completo de lo que el agente ha percibido
* Un agente tomará una decisión dependiendo de la secuencia completa de perceptores hasta ese instante
* El comportamiento del agente viene dado por la función del agente que proyecta una percepción dada en una acción
* La función que describe el comportamiento de un agente se puede presentar en forma de tabla, en la mayoría de casos sería grande
  + Dado un agente, se puede construir esta tabla teniendo en cuenta todas las secuencias de percepción y determinando qué acción lleva a cabo el agente en respuesta
* La función del agente para un agente artificia se implementará mediante el **programa del agente**

**Palabras clave**

|  |  |
| --- | --- |
| **Medioambiente** | Fuerzas externas o actores actuando, cambiando o creando problemas |
| **Sensores** | Reciben entradas de todas las fuentes necesarias para resolver un problema |
| **Actuadores** | Controlan las acciones, producen resultados |
| **Percepción** | Las entradas que puede recibir un agente en cualquier instante |
| **Secuencia de perceptores** | El historial completo de lo que el agente ha percibido |
| **Función del agente** | Función que proyecta una percepción dada en una acción  Mapeo de una percepción a una acción |
| **Programa agente** | Implementación interna de la función del agente |